

## PRAVIDLÁ WA v 3D lukostreľbe , krátke zhrnutie , poukázanie na rozdiel medzi originál WA pravidlami a výnimkami, ktoré na Slovensku v 3D lukostreľbe máme zavedené.

**Vysvetlivky : Miesta ,resp. pravidlá ,ktoré sú vyškrtané znamenajú, že v SLA 3D v 3D lukostreľbe ich v rámci slovenskej úpravy využívame , ale v originál pravidlách WA v 3D lukostreľbe neexistujú. ( nechali sme ich tu , aby ste videli na porovnanie , ktoré to sú).**

Rovnako, to čo je **červeným písmom**, to je originál názvoslovie/pravidlo WA pravidlá v 3D lukostreľbe, ale my ho naopak nemáme v SLA3D V 3D lukostreľbe.

( Stále píšem v 3D lukostreľbe, pretože WA pravidlá majú napríklad divíziu Olympijský luk , ale v 3D lukostreľbe takáto divízia neexistuje).

### 4.1. VYBAVENIE PRE JEDNOTLIVÉ DIVÍZIE LUKOV

Pre divíziu ~~olympijský luk OL ( Recurve Division podľa WA)~~ je povolený akýkoľvek typ reflexného luku, vybavený nastaviteľným zameriavačom, stabilizátormi, buttonom, zakládkou, atď.. Zameriavač nesmie obsahovať hranol, šošovku, alebo akékoľvek iné zväčšujúce zariadenie, vodováhu, elektrické alebo elektronické zariadenie, a nesmie poskytnúť viac ako jeden zameriavací bod. Tetiva musí byť vypúšťaná z prstov.

Pre divíziu **Holý luk - HL** ~~bare bow BB ( Barebow Division podľa WA)~~ je povolené kovové alebo drevené madlo. Je to luk holý, bez výčnelkov, značiek mieridla, značiek, zárezov alebo laminovaných častí (v časti streleckého okna luku), ktoré by mohli slúžiť pre mierenie. Je povolená zakládka. Povolený je pohyb prstov po tetive (string walking) a tvári, luk musí prejsť otvorom 12,2 cm (povolená odchýlka 0,5 mm). Povolené sú závažia na spodnej časti madla, všetky druhy šípov (rovnaká značka, dĺžka,...) Nie je povolená žiadna kontrola náťahu.

Pre divíziu **Tradičný luk – TL** ~~reflexný luk TRRB ( Traditional Bow Division podľa WA)~~ je povolené len drevené madlo, prsty sa musia dotýkať končiku šípa. Luk zodpovedá prijatému princípu a významu slova luk používaného v lukostreľbe - náradie skladajúce sa z držadla (madla), stredu (nie typu, ktoré umožňuje streľbu cez stred) a dvoch pružných ramien, každé zakončené výčnelkom so zárezmi pre tetivu. Povolená je plastová zakládka alebo strelecké okno pokryté akýmkoľvek materiálom do výšky 1 cm a maximálnej hrúbky 3 mm. Sú povolené tlmiče tetivy, musia však byť uložené najmenej 30 cm od lôžka šípu. Sú povolené všetky druhy šípov (rovnaká značka, dĺžka,...).

Pre divíziu **Dlhý luk – DL** ~~long bow TRLB ( Longbow Division podľa WA)~~ luk musí zodpovedať tradičnej forme dlhého luku, čo znamená, že pri napnutí sa tetiva nesmie dotýkať luku v inej časti, než v zárezoch pre tetivu. Luk môže byť zhotovený z ľubovoľného materiálu alebo kombinácie materiálov. Tvar držadla nie je obmedzený. Streľba stredom je povolená. Sú povolené len drevené šípy s prírodnými kormidlami, žiadna zakládka. Strelecké okno môže byť pokryté akýmkoľvek materiálom do výšky 1 cm a maximálnej hrúbky 3 mm. Prsty sa musia dotýkať končiku šípa. Sú povolené tlmiče tetivy, ak nie sú uložené bližšie ako 30 cm k lôžku (uloženiu šípu). Minimálna dĺžka napnutého luku u žien je 150 cm, u mužov 160 cm. Luk môže byť aj skladací - take down, ale iba v prípade, že sa rozkladá na dve časti a spoj je v oblasti rukoväti.

Pre divíziu **primitívny a jazdecký luk PBHB platí:**

**Primitívny luk** musí byť vyrobený z jedného kusu dreva, zakázané je použitie akejkoľvek zakládky či streleckého okna.

**Jazdecký luk** je symetrický reflexný luk, väčšinou zložený z viac materiálov. Madlo luku je tiež

symetrické a musí byť minimálne 15 mm široké bez akéhokoľvek streleckého okna a bez základky. Tetiva napnutá na luku prechádza jeho stredom a luk s napnutou tetivou nesmie byť dlhší ako 160 cm.

Z oboch lukov je možné strieľať s použitím streleckej rukavice, chrániča prstov (Finger TAB), streleckého prsteňa alebo holými prstami a to tak, že strelec musí byť v kontakte so šípom alebo jeho končíkom. „String walking“ (posun prstov po tetive) je zakázaný. Na luku aj tetive sú zakázané akékoľvek značky pre kontrolu náťahu. Povolené sú len drevené šípy. Všetky musia byť z rovnakého materiálu, rovnakej dĺžky a váhy.

Pre divíziu **Kladkový luk -KL bez limitu CU (Compound Unlimited Division podľa WA)** je povolená všetka výbava pokiaľ nie je elektrická, alebo elektronická. Sú to kladkové luky s nastaviteľnými pohyblivými jednobodovými mieridlami. Optické sklá, šošovka v mieridlách sú povolené. Optické sklo v peep povolené. Všetky typy vypúšťačov sú povolené. Všetko príslušenstvo (stabilizátory, peep, vodováha...). Osvetlenie mieridiel alebo pinu je povolené, Rýchlosť šípu nesmie prekročiť 330 fps. Maximálna sila luku 60 lb.

Pre divíziu **kladkový luk Hunter HU** je povolený len jeden stabilizátor (tlmič) max. 30 cm, mieridlá max. 5 pinov. Povolená je vodováha. Akýkoľvek kladkový luk s viacbodovými mieridlami, pinmi, maximálne množstvo pinov je 5, ktoré sú pevné a nesmú sa nastavovať počas súťaže, s akýmkoľvek vypúšťačom, s jedným stabilizátorom s maximálnou dĺžkou 12" / 30,5 cm od najbližšieho bodu uchytienia. Značka na pery alebo nos na tetive (jedno alebo druhé), peep a vodováha povolené. Rýchlosť šípu nesmie prekročiť 330 fps.

Pre divíziu **kuša CRB** je povolený akýkoľvek typ kuše (reflexnej / kladkovej), s pinmi alebo krížikom, s priblížením alebo bez. Elektronické doplnky sú zakázané. Kuša musí byť nabíjaná ručne (náťahovač povolený) a musí mať bezpečnostnú poistku. Remeň na pomocné uchytienie nie je povolený. Strelci nemôžu strieľať posediačky, lakeť sa pri streľbe nemôže dotýkať kolien, nesmie sa opierať ani o stromy. Dĺžka založeného šípu musí siahť minimálne po ramená na natiahnutej kuši. Akékoľvek zásahy do továrenskej výroby sú zakázané. Rýchlosť šípu nesmie prekročiť 330 fps.

Súťažiaci v každej divízii musí mať jednotnú sadu šíпов (rovnaká značka, rovnaká dĺžka, rovnaký hrot, rovnaký končík, pierka musia mať rovnaký tvar aj rovnakú farbu.

Šípy musia byť podpísané menom súťažiaceho, alebo jeho značkou na drieku šípa. Maximálny priemer drieku je 9,3 mm a hrotu 9,4 mm.

Zásobníky šíпов pripevnené na luk sú povolené len u divízie HU.

U všetkých lukov nie sú povolené dodatočné (nevýrobné) grafické úpravy madla a vnútorných strán ramien a značky (okrem bežného opotrebenia – škrabance) umožňujúce mierenie alebo odhad vzdialenosti. Takisto nie je povolené používanie laserových meračov vzdialenosti, ani iných mechanických alebo elektronických pomôcok na meranie vzdialenosti.

## 4.2. VZDIALENOSTI TERČOV

### **Kolík Biely kolík**

Vzdialenosti a kategórie

Divízie TRLB, TRRB, PBHB, BB ————— OL, CU, HU

max. 20 m — deti ————— max. 20 m — deti

### **Modrý kolík**

max. 30 m – kadeti — ~~TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB~~

**min. 5m**

max. 30 m – senior **TL, DL, HL** ~~max. 30 m – veterán — TRLB, TRRB, PBHB, BB,~~

**Červený kolík**

**Min.5m**

max. 45 m – senior **KL** ~~max. 45 m – veterán — OL, CU, HU, CRB~~

### 4.3. TERČE

Trať súťaže a cvičná strelnica musia byť postavené podľa Zásad pre stavbu trate a cvičnej strelnice.

3D terče sú rozdelené do 4 skupín podľa veľkosti zásahovej zóny.

Zaradenie do skupiny určíme z výšky zóny meranej cez stred zóny s najvyšším bodovaním (11 bodov)

ohraničenej čiarou 8 na vrchnej a spodnej časti zóny (čiara je súčasť hodnoty 8).

	Skupina 1	Skupina 2	Skupina 3	Skupina 4
Veľkosť zóny	Viac ako 250 mm	201 – 250 mm	150 – 200 mm	Menej ako 150 mm

**Kolík**

**Vzdialenosti**

Červený	10 – 45 m	10 – 45 m	10 – 45 m	10 – 45 m
Modrý	5 – 30 m	5 – 30 m	5 – 30 m	5 – 30 m
Biely	3 – 20 m	3 – 20 m	3 – 20 m	3 – 20 m

Na trati súťaže má byť približne rovnaké zastúpenie zvierat zo všetkých skupín. Terče skupiny 4 musia byť postavené vo dvojici.

Terče musia byť počas celej súťaže v takom stave aby šíp nepreletel skrz terč, ale ostal zapichnutý v bodovacej zóne. Kolík musí byť umiestnený tak, že umožní obom strelcom zaujať streleckú pozíciu do vzdialenosti 1 m od kolíka vľavo, vpravo a dozadu (pol kružnica s polomerom 1 m).

Z celej tejto časti musia mať strelci úplný výhľad na 3D terč.

### 4.4. STREĽBA

- Súťažiaci v divíziách lukov strieľajú po 2 šípy na každý terč.
- ~~Súťažiaci v divízii CRB strieľajú na každý terč len 1 šíp.~~
- Časový limit na vystrelenie 2 šípv je **120 sekúnd**, **1,5 minúty (90 sekúnd)**; ~~CRB časový limit na 1 šíp 1 minúta (60 sekúnd).~~
- Súťažiaci strieľajú z pozícií vzdialených najviac 1 meter od kolíka naľavo, napravo, alebo vzadu. Nemusia sa dotýkať kolíka.
- Pri streľbe vo dvojiciach sa strieľa v rovnakých dvojiciach počas celej súťaže.
- Ten, kto začal strieľať vľavo od kolíka, strieľa tak počas celej súťaže. Na stanovištiach sa jednotlivé Dvojice skupiny cyklicky striedajú v poradí streľby (1, 2, 3; 2, 3, 1; 3, 1, 2).
- Začína sa strieľať od najvzdialenejšieho, červeného kolíka.
- Pri streľbe na dvojicu terčov súťažiaci na pozícii vľavo od kolíka strieľa do 3D terča vľavo, súťažiaci na pozícii vpravo od kolíka strieľa do 3D terča vpravo počas celej súťaže.
- Na stanovišti kde sú dve zvieratá, môžu súťažiaci uvoľniť terče pre ďalšiu dvojicu zapísaním bodovej hodnoty do bodovacej karty a následne vytiahnutím šípv.

## 4.5. BODOVANIE

- V skupine sa vyplňujú 2 bodovacie karty ~~1 bodovacia karta~~ pre každého súťažiaceho a zapisovateľa zodpovedajú za správnosť zapísania bodových hodnôt.
- 3D terče majú 4 bodovacie zóny (11, 10, 8 a 5).
- 11 bodov malý kruh v strede desaťbodovej zóny (približne 25% jej plochy)
- 10 bodov väčší kruh v životne dôležitej oblasti zvierťa
- 8 bodov ostatné dôležité oblasti mimo oblast desaťbodovej zóny
- 5 bodov zostávajúca časť zvierťa

Ak sa šíp dotýka deliacej linky medzi 2 bodovacími zónami alebo hraničnej línie, pri bodovaní bude mať skóre vyššiu hodnotu.

Zásah do rohu, kopyta, inej farebnej zóny ako je farba zvierťa, aj iné zásahy mimo sú považované za zásah mimo cieľ a zapisujú sa ako ~~M~~(0 bodov).

- Šíp, ktorý sa odrazí od zvierťa a pokračuje v smere letu za zviera, sa považuje za zásah mimo cieľ – 0 bodov.
- Šíp, ktorý sa odrazí od zvierťa (nezapichne sa) a dopadne pred zviera sa počíta ako zásah za 5 bodov – ak ostatní súťažiaci v skupine nevideli miesto odrazu. Ak miesto odrazu členovia skupiny videli, počíta sa príslušná bodová hodnota.
- Pri zásahu "šíp v šípe" patrí obom šípom rovnaká bodová hodnota.
- Šíp, ktorý prejde zvieratom sa počíta ako zásah za 5 bodov ak nevieme presné miesto preletu. Ak miesto preletu ostatní súťažiaci v skupine videli, počíta sa príslušná bodová hodnota.
- Šíp zabodnutý v tesnom kontakte s iným šípom – počíta sa bodová hodnota, v ktorej je šíp zabodnutý.
- V prípade **rovnakého bodového nástreľu** dvoch alebo viacerých súťažiacich o konečnom poradí súťažiacich rozhoduje počet bodových zásahov **11**.
- Ak je počet bodových nástreľov **11** rovnaký, berie sa počet bodových nástreľov **10**. Ak je aj tento počet bodových nástreľov rovnaký, súťažiaci sa umiestnia na rovnakom mieste.