



PRAVIDLÁ HDH – IAA 3D

MEDZINÁRODNÁ LUKOSTRELECKÁ ASOCIÁCIA

PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ S ÚČINNOSŤOU OD 01/01/2017

NÁRODNÁ ÚPRAVA PRAVIDIEL HDH – IAA PRE SLOVENSKÚ LUKOSTRELECKÚ ASOCIÁCIU 3D platná od 1.1.2017

1. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1.1. ÚVOD

1.1.1 Predstavenstvo HDH IAA schválilo nasledujúce súťažné pravidlá.

1.1.2 Členovia (súťažiaci a organizátori) zúčastňujúci sa lukostreleckých súťaží musia dodržiavať nasledujúce pravidlá, týkajúce sa organizovania a účasti na národných a medzinárodných súťažiach v 3D lukostreľbe.

2. SÚŤAŽE

2.1. TYPY SÚŤAŽÍ

2.1.1. IAA 3D ustanovila nasledujúce druhy podujatí:

- Majstrovstvá sveta (MS) a Majstrovstvá Európy (ME)
- GP - Grand Prix
- 3D SIMPLE ROUND – jednodňové alebo viacdenné podujatia, akýkoľvek počet 3D terčov deliteľný číslom 4
- INDOOR ROUND – používajú sa fixné alebo pohyblivé 3D terče
- Ostatné súťaže s použitím ľubovoľného počtu 3D terčov

Bez ohľadu na typ podujatia/ turnaja (okrem halovej súťaže) musia byť všetky terče umiestnené v prírodnom prostredí (lúky, pahorky, kopce, lesy, voda).

Majstrovstvá sveta a Majstrovstvá Európy sa organizujú každý druhý rok. MS a ME sa organizujú samostatne. Grand Prix maximálne 3x do roka.



3. ORGANIZÁCIA EURÓPSKÝCH A REGIONÁLNYCH STRELECKÝCH PODUJATÍ, GRAND PRIX, MEDZINÁRODNÉ, NÁRODNÉ A OSTATNÉ SÚŤAŽE

3.1 ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

3.1.1. Cieľom IAA 3D je dosiahnuť štandardizovaný organizačný stupeň v rôznych členských krajinách.

Z tohoto dôvodu môžu byť 3D terče schválené Predstavenstvom HDH IAA (BOD) použité v nasledujúcich súťažiach:

Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy, Grand Prix

3.1.2. Majstrovstvá sveta (svetový šampionát) sa organizujú každý druhý rok (párny rok).

Majstrovstvá Európy sa organizujú každý nepárny rok členskou krajinou IAA.

MS a ME sú päťdňové súťaže. 3 dni sa koná kvalifikácia (3x28 terčov), jeden deň tímová kvalifikácia (14 terčov), finále (6 terčov), 1 deň je individuálne finále (6 terčov) so slávnostným vyhlásením výsledkov. O tom, kto bude organizovať súťaže podľa 3.1.1., rozhoduje Predstavenstvo HDH IAA.

3D GP je dvojdňová súťaž, pozostávajúca zo sady 20 rôznych terčov.

Prvý deň sú dvakrát 20 terčové kvalifikačné kolá.

Druhý deň je kvalifikačné kolo s 20 terčami a 6 terčové finále. Pre 2 dvadsaťterčové kolá je najlepšie vytvoriť dve samostatné trate. V prípade, že organizátor používa iba jednu trať s 20 terčami dvakrát, musí nastať zmena vo vzdialenosti terčov v druhom okruhu. Organizátor turnaja musí taktiež zabezpečiť finálové kolo (6 3D terčov). Pre nerozhodné výsledky musí byť zabezpečený extra terč na rozstrel (vo vzdialenosti 35-45 m).

Grand Prix sa organizuje maximálne trikrát do roka, každý rok. Každá súťaž je samostatným podujatím, končiacim finálovým kolom a slávnostným vyhodnotením výsledkov. Všetky nastrieľané body z každej GP sa pripočítavajú k predchádzajúcim a kumulatívne výsledky sa odmeňujú pri slávnostnom odovzdávaní cien, na finálovom GP, oddelene od vyhodnotenia finálového kola.

3.1.3 Každá národná lukostrelecká asociácia, udržiavajúca vysoký štandard pri organizácii národných a medzinárodných lukostreleckých podujatí, dodržiavajúca pravidlá IAA 3D a zúčastňujúca sa s veľkým počtom lukostrelcov medzinárodných lukostreleckých súťaží, má privilégium organizovať aspoň jednu medzinárodnú lukostreleckú súťaž do roka.

Členské krajiny IAA môžu organizovať ich vlastné národné lukostrelecké súťaže.

3.1.4 Žiadosť o privilégium organizovať akúkoľvek medzinárodnú súťaž pre nadchádzajúci rok musí byť doručená Generálnemu Sekretárovi-IAA najneskôr do 30. septembra aktuálneho roku. Výber vykoná Predstavenstvo IAA a bude zapísaný do kalendára súťaží IAA 3D.

3.1.5 Po obdržaní poverenia od IAA na organizovanie medzinárodnej súťaže, organizátor musí najneskôr 6 mesiacov pred súťažou podpísať zmluvu a zaplatiť zálohovú platbu podľa aktuálnej tabuľky poplatkov schválenej BOD na bankový účet IAA. Zálohová platba je odpočítaná od celkovej tabuľkovej výšky poplatku do IAA. Ak to tak nie je, právo organizovať súťaž je automaticky zrušené bez akéhokoľvek varovania alebo prijatia rozhodnutia.



3.1.6 Členské krajiny majú právo organizovať neobmedzené množstvo národných súťaží. Národná lukostrelecká asociácia môže previesť práva organizovať tieto súťaže na svoje vlastné kluby. Tieto národné súťaže musia byť organizované podľa stanovených a schválených pravidiel, aby boli zachované štandardy súťaží IAA 3-D.

3.1.7 Členské krajiny lukostreleckej organizácie (IAA) môžu predložiť medzinárodnej lukostreleckej organizácii kalendár vlastných súťaží pre nadchádzajúci rok sekretárovi IAA a to do 30. novembra. Plán podujatí všetkých členských krajín bude riadne zaradený na oficiálnej stránke IAA.

4. ROZHODOVANIE A DOHLAD

4.1 ROZHODCOVIA, DELEGÁTI

4.1.1 Prítomnosť rozhodcov a delegátov na súťažiach je povinná. Ich úlohou je sledovať dodržiavanie stanovených pravidiel. Rozhodnutia rozhodcov sú definitívne a pre súťažiacich záväzné.

4.1.2 Výbor rozhodcov IAA prideluje rozhodcov na Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy a Grand Prix. Na uvedených podujatiach musí byť prítomný aspoň jeden medzinárodný rozhodca.

4.1.3 Predstavenstvo IAA prideluje technických delegátov na medzinárodné podujatia. Títo sú zodpovední za všetky záležitosti týkajúce sa organizácie a dohľadu.

4.1.4 Rozhodcovia a delegáti sú oprávnení zasahovať do súťaže a korigovať jednotlivé procedúry súťaže v zmysle platných pravidiel IAA 3-D.

5 OCENENIA

5.1 POHÁRE A MEDAILY NA MEDZINÁRODNÝCH PODUJATIACH

5.1.1 Organizátori Majstrovstiev sveta a Majstrovstiev Európy sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej kategórii (ocenenie medailou) a tiež pre najlepšie 3 družstvá (ocenenie pohárom).

5.1.2 Organizátori Veľkých cien (GP) sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej vekovej kategórii.

Podrobnosti o udeľovaných oceneniach sú v prílohe.

5.2 POHÁRE A MEDAILY NA MEDZINÁRODNÝCH A NÁRODNÝCH SÚŤAŽIACH

5.2.1 Organizátor akejkoľvek súťaže rozhoduje o výške štartovného a druhu ceny pre víťazov jednotlivých kategórii. Pozvánka na súťaž musí obsahovať informácie o výške štartovného a odmene pre víťazov.

5.3 OCENENIA UDEĽOVANÉ IAA



5.3.1 Zvláštne ocenenie môže IAA 3-D udeliť súťažiacim za dosiahnutie určitého skóre na medzinárodných súťažiach.

6. ÚČASŤ NA MAJSTROVSTVÁCH A SÚŤAŽIACH

6.1 ÚČASŤ

6.1.1 Všetci členovia IAA s platnou licenciou sa môžu zúčastniť akéhokoľvek medzinárodného podujatia IAA.

6.1.2 Medzinárodné súťaže IAA sú otvorené podujatia. Organizátori môžu obmedziť počet účastníkov.

6.2 VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ

6.2.1 Všetci súťažiaci sa na medzinárodnú súťaž musia zaregistrovať minimálne 14 dní pred termínom súťaže v príslušnej sekcii internetových stránok IAA. Na majstrovstvá je potrebné sa zaregistrovať najmenej 30 dní pred termínom súťaže. Organizátor nie je povinný akceptovať žiadne prihlášky podané po stanovenom termíne. Cena štartovného pri prihlásení sa po stanovenom termíne sa navyšuje o 50%.

6.2.2 Súťažiaci musia byť na svojej štartovacej pozícii minimálne 30 minút pred štartom súťaže. Registrovaní súťažiaci, ktorí sa oneskorili, sa môžu pridať ku skupine prichádzajúcej na terč číslo 1 za predpokladu, že táto skupina má menej ako 5 členov. Meškajúcemu strelcovi nie je dovolené dostreliť žiadne vynechané terče. Za tieto sa mu započíta 0 bodov.

V prípade “letného štartu” musia byť súťažiaci v priestore štartu minimálne 10 minút pred ich plánovaným štartom.

6.2.3 Zo zdvorilosti k ostatným súťažiacim nie je dovolené diskutovať s divákmi, inými skupinami strelcov ani s inými členmi vlastnej skupiny pokiaľ skupina strieľa. S výnimkou finále nie je dovolené robiť žiadne rušivé zvuky a hluk.

6.2.4 Na trati súťaže nie je pre súťažiacich aj divákov dovolené používanie akýchkoľvek elektronických zariadení (vrátane slúchadiel k mobilným telefónom, vysielaciek, fotoaparátov atď.).

Zvláštna výnimka pre používanie fotoaparátov a kamier môže byť udelená akreditovaným zástupcom médií. Títo musia používať oficiálne označenie na oblečení. Ktokoľvek chce filmovať alebo fotiť súťažiacich, musí vopred získať súhlas. Účastníci finálových kôl musia súhlasiť s tým že môžu byť filmovaní alebo fotografovaní.

Rozhodcovia majú právo kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia pred štartom súťaže. Môžu vyžadovať úpravy alebo zmeny v prípade že vybavenie alebo jeho doplnky nie sú v súlade so stanovenými pravidlami. Rozhodcovia môžu kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia kedykoľvek v priebehu súťaže aby posúdili vhodnosť jeho použitia na súťaži. Akékoľvek porušenie pravidiel IAA 3-D týkajúcich sa vybavenia a doplnkov vybavenia v priebehu súťaže bude mať za následok diskvalifikáciu súťažiaceho.

6.2.5 V prípade akéhokoľvek porušenia pravidiel dostane súťažiaci od rozhodcu varovanie. Varovanie musí byť zaznačené na bodovačke súťažiaceho. Tri varovania majú za následok okamžitú diskvalifikáciu. Záznam o diskvalifikácii bude vyhotovený Súťažným výborom do konca súťažného dňa.



6.2.6 Bodovačky musia mať miesto určené na zápis varovaní.

6.2.7 Znečisťovanie súťažného areálu nebude tolerované. Ktokoľvek pri tom pristihnutý bude okamžite diskvalifikovaný.

6.2.8 Alkohol je pred súťažou a v priebehu súťaže pre strelcov prísne zakázaný. Fajčenie je zakázané okrem prípadov, keď organizátor pripraví špeciálne fajčiarske zóny.

Na súťažnom okruhu nie je dovolené prijímať technické rady akéhokoľvek druhu.

Z bezpečnostných dôvodov musí byť oblečenie hornej časti tela dobre viditeľné (vo svetlých farbách ako napríklad biela, žltá atď.). Ak strelec túto požiadavku nespĺňa, musí použiť reflexnú vestu. Kamuflážne vzory vojenského typu nie sú povolené.

7 TRAŤ SÚŤAŽE - STRELNICA

7.1. (Zrušené)

7.2. Všetky 3D terče budú umiestnené v neznámych vzdialenostiach. Maximálna vzdialenosť terča je 45m, minimálna vzdialenosť terča je 5m. Maximálna vzdialenosť pre kategóriu BB, strelcov z tradičných lukov a kadetov je 27m.

Veková kategória Mini nemá vlastný kolík označujúci vzdialenosť. Sprievod týchto strelcov vyberie primeranú vzdialenosť, nie väčšiu ako je vzdialenosť určená pre strelcov z tradičných lukov.

Národná úprava podľa SLA3D:

7.2. Všetky 3D terče budú umiestnené v neznámych vzdialenostiach. Maximálna vzdialenosť terča je 45m, minimálna vzdialenosť terča je 5m. Maximálna vzdialenosť pre kategóriu BB, strelcov z tradičných lukov (TRRB, TRLB, PBHB) a kadetov je 27m.

Veková kategória Mini má maximálnu vzdialenosť 18 m, nie väčšiu ako je vzdialenosť určená pre strelcov z tradičných lukov.

7.3. Každý kolík a jemu príslušný 3D terč musia byť označené rovnakým číslom.

červené kolíky - maximálna vzdialenosť 45m

modré kolíky - maximálna vzdialenosť 27m

Na všetkých medzinárodných súťažiach musí byť vyznačená pozícia Stop (vyčkávací priestor pre prichádzajúcu skupinu strelcov). Čakajúce skupiny musia čakať na vyznačenom mieste až kým predchádzajúca skupina neskončí a neopustí priestor terča.



Národná úprava podľa SLA3D:

7.3. Každý kolík a jemu príslušný 3D terč musia byť označené rovnakým číslom.

červené kolíky - maximálna vzdialenosť 45m

modré kolíky - maximálna vzdialenosť 27m

biele kolíky – maximálna vzdialenosť 18m

Na všetkých medzinárodných súťažiach musí byť vyznačená pozícia Stop (vyčkávací priestor pre prichádzajúcu skupinu strelcov). Čakajúce skupiny musia čakať na vyznačenom mieste až kým predchádzajúca skupina neskončí a neopustí priestor terča.

7.4. Terče musia byť číslované vzostupne, bez vynechaných čísel. Tabuľka s číslom musí mať rozmery minimálne 20x20cm. Čísla sú čiernej farby. Pozadie čísel má mať farbu, ktorá umožní zreteľnú viditeľnosť čísla od kolíka.

7.5. Chodníky medzi terčami musia zaručovať bezpečnú chôdzu pre všetkých súťažiacich na súťažnom okruhu. Trasa musí byť po celej dĺžke zreteľne označená ukazovateľmi smeru.

7.6. Všade tam, kde je to potrebné, musia byť umiestnené vhodné bariéry, ktoré udržia divákov v bezpečnej vzdialenosti, pričom im však umožnia najlepší možný výhľad na prebiehajúcu súťaž. Vstup do priestoru vo vnútri bariér môže byť umožnený iba osobám s platnou akreditáciou.

7.7. Pri medzinárodných podujatiach musí byť trať súťaže pripravená najmenej jeden deň vopred, aby bolo možné vykonať inšpekciu rozhodcami a delegátmi IAA a organizátori mali dostatok času na prípadné úpravy.

7.8. Cvičná strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii deň pred a počas celého trvania súťaže. Minimálny počet terčov je šesť, vo vzdialenostiach 20m, 25m, 30m, 35m, 40m a 45m.

Národná úprava podľa SLA3D:

7.8. Cvičná strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii deň pred a počas celého trvania súťaže. Minimálny počet terčov je šesť, vo vzdialenostiach 9m, 14m, 18m, 27m, 36m, 45m.

7.9. Musí byť k dispozícii minimálne jedno zariadenie na meranie rýchlosti šípov, aby si strelci mohli skontrolovať rýchlosť svojich šípov ešte pred súťažou.

7.10. Počas celého trvania súťaže musí byť v areáli súťaže zabezpečená zdravotná služba.

7.11. Pri medzinárodných podujatiach musia organizátori zabezpečiť minimálne dve oddychové zóny (s jedlom a pitnou vodou) a hygienické zóny (napríklad prenosné WC) na každom súťažnom okruhu.

7.12. Finálové kolá sa musia konať vo zvlášť vyhradenom areáli, ktorý umožňuje prístup divákovi a zástupcom médií a dovoľuje im sledovať priebeh súťaže.



7.13 Pravidlá pre finálové kolá

Vzdialenosti budú zvolené podľa kategórie.

7.13.1 Do finálového kola postupuje v každej kategórii 6 najlepších strelcov z kvalifikácie.

7.13.2 Strieľa sa na 6 3D terčov. Jeden ďalší terč musí byť pripravený na prípadné rozstrely.

7.13.3 Každý súťažiaci musí mať 6 šípov podpísaných jeho iniciálami.

7.13.4 Strelci vo finálovom kole majú 3 minúty na posúdenie vzdialeností všetkých šiestich terčov. Strelci si môžu robiť poznámky pre vlastnú potrebu. Akákoľvek diskusia o vzdialenostiach s ostatnými súťažiacimi alebo divákmi je zakázaná.

7.13.5 Po uplynutí týchto 3 minút sa strelci odoberú k im určenému kolíku. Čas na streľbu je 1 minúta na každý z terčov (spolu 6x 1 minúta). Začiatok a koniec času na streľbu bude oznámený zvukovým signálom.

7.13.6 Dvaja rozhodcovia (na IAA podujatiach) a jedna osoba poverená vyťahovaním šípov sa odoberú k terčom. Rozhodcovia ukážu skóre zdvihnutím tabuľky formátu A4, zobrazujúcej dosiahnutý počet bodov (0/5/8/10/12). Rozhodcovia sú vždy povinní vyplniť bodovačky, ktoré budú považované za oficiálny výsledok.

Toto skóre bude zobrazené na veľkej výsledkovej tabuli. Hlásateľ bude informovať publikum o priebehu súťaže.

7.13.7 Každý súťažiaci strieľa na čistý terč (bez šípov). (Výnimkou je súťaž družstiev, kde všetci štyria súťažiaci daného družstva strieľajú na ten istý terč.) Pred ďalšou streľbou musia byť poverenou osobou všetky šípy z terča vytiahnuté.

7.13.8 Veľká výsledková tabuľa musí zobrazovať mená, skóre dosiahnuté v kvalifikácii, aktuálne skóre a priebežné skóre súťažiacich. Výsledok z finálového kola sa pripočítava k výsledku z kvalifikácie.

7.13.9 Bodové hodnoty zón na terči vo finálovom kole sú: 0/5/8/10 a 12 (stredový kruh oblasti 10).

7.13.10 Diváci by mali vidieť terče najlepšie ako je to možné.

7.13.11 Všetci účastníci finálového kola musia zostať v na to určenom priestore v areáli súťaže až do úplného ukončenia streľby.

7.13.12 Finálové kolo je neoddeliteľnou súčasťou súťaže. Všetci kvalifikovaní strelci sú povinní sa ho zúčastniť. Nepřítomní finalisti budú nahradení nasledujúcimi v poradí z kvalifikácie.

V prípade že sa z akéhokoľvek dôvodu finálové kolo neuskutoční, za oficiálne a definitívne sú pokladané výsledky z kvalifikácie.

7.14 Pravidlá pre súťaž družstiev na Majstrovstvách sveta a na Majstrovstvách Európy.

Z dôvodu zmien v systéme členstva a individuálnych streleckých licencií je koncept národných družstiev nie vždy použiteľný a vyraduje malé národy s nedostatočným počtom účastníkov zo súťaže družstiev.



Tieto pravidlá nevyklučujú národné družstvá, iba umožňujú vytvoriť družstvo zložené zo strelcov z viacerých krajín. Názov družstva si zvolia sami.

7.14.1 Družstvo dlhých vzdialeností: 4 strelci z dlhej vzdialenosti (červený kolík) z dvoch rôznych kategórií (najviac jeden strelec kategórie CRB)

7.14.2 Družstvo krátkych vzdialeností: 4 strelci z krátkej vzdialenosti (modrý kolík) z dvoch rôznych kategórií. Členom nemôže byť kadet s kladkovým lukom (CU, HU)

7.14.3 Družstvá pre Majstrovstvá Európy musia byť menované pred začiatkom majstrovstiev. Finále strieľa 6 najlepších družstiev s počiatočným skóre 0 bodov. Strieľa sa na 6 terčov.

7.14.4 V deň finále odstrieľa každý člen družstva kvalifikačné kolo pozostávajúce zo 14 terčov.

6 najlepších družstiev z kvalifikačného kola postupuje do finálového kola.

Poradie družstva v kvalifikácii: hodnotí sa súčet počtu bodov všetkých štyroch členov družstva.

Čas na streľbu vo finálovom kole je 1 minúta celkovo pre všetkých 4 členov družstva, pričom všetci strieľajú na ten istý terč.

7.14.5/1 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na niektorú vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor umiestniť na streleckú pozíciu dva kolíky a zároveň 2 alebo viac malých terčov rovnakého druhu. Väčšie terče môžu ale nemusia byť zdvojené. V prípade, že sú na streleckej pozícii umiestnené 2 kolíky, musia strieľať na každom terči dvaja strelci súčasne.

7.14.5/2 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na niektorú vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor postaviť dva súťažné okruhy pre danú vzdialenosť, oba po 14 terčov: okruh A a okruh B. V tomto prípade dvaja strelci z každého družstva strieľajú na okruh A a ostatní dvaja na okruh B.

Všetky družstvá musia byť rozdelené. Výsledky pre družstvo sa vyhodnotia obvyklým spôsobom.

8 DEFINÍCIA ŠTÝLOV A PRAVIDLÁ

8.1 VYBAVENIE

8.1.1. Platí pravidlo 5 grainov na libru náťahu, alebo 330 stôp za sekundu (ďalej len FPS) (podľa výberu strelca).

Strelcov šíp musí mať hmotnosť minimálne 5 grainov na 1 libru náťahu. Sila náťahu je definovaná ako najväčšia náťahová sila, nameraná v priebehu cyklu náťahu. Povolená odchýlka merania 5 grainov. Výbavu rozhodca kontroluje náhodne počas preteku a u všetkých finalistov.

Pravidlo 5 grainov na libru sa nepoužíva, ak strelcova kombinácia luku a šípu generuje nižšiu výstrelovú rýchlosť šípu než 330 FPS, nameranú oficiálnymi chronografmi s povolenou odchýlkou medzi chronografmi 3%. Ak je nameraná rýchlosť šípu vyššia ako 330FPS plus 3% (339,9 FPS), výstroj spadá pod obmedzenie pravidlom 5 grainov na libru. Všetky šípy musia mať rovnaký rozmer, hmotnosť aj dĺžku. Končičky a letky



musia mať rovnaký tvar. Farba môže byť rôzna. Všetky šípy musia byť označené menom, alebo iniciálkami strelca.

Keď je strelec vyzvaný na predloženie náradia na kontrolu, musí si vybrať pravidlo, podľa ktorého bude posudzované. Môže si zvoliť iba jedno pravidlo.

8.1.2. Meranie vzdialenosti je zakázané. Všetky vzdialenosti musia byť posudzované voľným okom. Napínanie luku bez založeného šípu a mierenie na terč je zakázané.

Nie sú povolené žiadne značky ani čiary (okrem tých od výrobcu) na vnútornej strane horného ramena, ktoré by mohli napomáhať pri odhade vzdialenosti, alebo mierení. Toto obmedzenie platí pre všetky typy lukov.

8.1.3. Ďalekohľady a/alebo iné zariadenia na priblíženie obrazu bez nevhodných značiek (napomáhajúcich pri odhade vzdialenosti) sú povolené, podliehajú však kontrole rozhodcu. Strelci môžu používať počas súťaže vopred pripravené fotografie/ obrázky terčov s umiestneným vitálnej zóny, nesmú však obsahovať žiadne strelcom dopísané poznámky, alebo značky. Strelcom nie je povolené robiť si poznámky, alebo iný druh záznamu na trati. Poznámky potrebné k nastaveniu mieridiel sú povolené.

8.2 IAA 3D DEFINÍCIA ŠTÝLOV

8.2.1 COMPOUND UNLIMITED – CU

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek kladkový luk s pohyblivými mieridlami a scope. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťača, rukavice, alebo tabu, alebo holé prsty. Akékoľvek príslušenstvo – stabilizátory, zakládka umožňujúca overdraw, peep, vodováha, značka na pery atď. sú povolené. Svetlo na osvetlenie pinu môže byť použité.

8.2.2 HUNTER 3D – HU

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ kladkového luku s mieridlami, alebo bez. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťača, rukavice, alebo tabu, alebo holé prsty. Ak sú použité mieridlá, nesmú mať viac ako 5 pevných pinov, alebo nitkových krížov. Stabilizátory a v-bary nesmú byť dlhšie ako 12" (30.5 cm) od najbližšieho uchytenia k luku. Overdraw (max. 2"), očko (peep), vodováha a svetlo na osvetlenie pinov sú povolené.

Národná úprava podľa SLA3D:

Použitie optických súčastí mieridiel zväčšujúcich obraz je zakázané.

8.2.4 COMPOUND BARE BOW (CB)

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Kladkový luk bez zamieravača. V streleckom okne smie byť použitá iba zakládka a bočná opierka (button). Na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky použiteľné na mierenie. Nie je povolená žiadna kontrola náťahu na luku ani na tetive. Je možné používať stabilizátor nie dlhší ako 12" (30.5 cm). Nie je povolený peep ani overdraw. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťača, rukavice, alebo tabu, alebo holé prsty.



8.2.5 OLYMPIC (OL)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ reflexného luku s pohyblivými mieridlami, v-barom, stabilizátormi, kisserom, bočnou opierkou (buttonom) a zariadením na kontrolu náťahu. Mieridlá používajúce šošovky bez zväčšovania sú povolené. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami.

8.2.6 TRADITIONAL RECURVE (TR-RB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Akýkoľvek typ tradičného reflexného luku. Madlo je vyrobené z prírodných materiálov a materiálov so živicovým základom (t.j. drevo, bambus, rohovina, tkaniny, sklolaminát, a časť madla môže obsahovať uhlíkové vlákna / karbon alebo kov). Madlo luku musí byť vyrobené z jedného kusu dreva, alebo vrstvenej (laminovanej) konštrukcie. Luk môže byť konštrukcie s demontovateľnými ramenami (take-down), smie mať výrobcom inštalované kovové úchyty ramien, závit na mieridlá, button a stabilizátor. Nie je povolený žiadny typ spúšťača, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovák dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Na streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použiteľné ako pomôcka pri odhade vzdialenosti, alebo na mierenie. Zakládky typu T300, Neet, Hoyt Hunter, Bear a im podobné sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek typ šípu.

Národná úprava podľa SLA3D:

Facewalking aj stringwalking nie sú povolené.

8.2.7 TRADITIONAL LONGBOW (TR – LB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený každý druh typu longbow definovaný ako luk, ktorého tetiva sa dotýka iba špičiek ramien (tips), keď je na ňom založená tetiva. Nie je povolený spúšťač, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovák dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Na streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použiteľné ako pomôcka pri odhade vzdialenosti, alebo na mierenie. Povolené sú iba drevené šípy.

Národná úprava podľa SLA3D:

TR-LB luk nemá povolenú základku. Šípy majú letky z prírodných materiálov. Facewalking aj stringwalking nie sú povolené.

8.2.9 BARE BOW (BB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je akýkoľvek typ reflexného luku. Nie je povolený žiadny typ spúšťača, mieridlá, stabilizátory. Závažia môžu byť použité v spodnej časti madla. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Luk musí byť holý okrem základky, v oblasti streleckého okna bez výstupkov,



mieridiel, alebo značiek na mierenie, kazov na povrchu, alebo vrstiev na povrchu, ktoré by mohli byť použité na mierenie. Luk s povolenou tetivou musí vrátane všetkého namontovaného príslušenstva prejsť krúžkom priemeru 12,2 cm +/- 0,5mm. Na tetive môže byť inštalovaný jeden, alebo dva krúžky vymedzujúce lôžko šípu. Nie je povolený kisser, alebo jeho obdoba.

Tetiva nesmie mať žiadne značky pomáhajúce miereniu ako peep, značky a podobne. Zakládka môže byť nastaviteľná.

Nesmie byť použitý žiaden druh kontroly náťahu. Facewalking aj stringwalking sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek typ šípu.

Národná úprava podľa SLA3D:

Použitie bočnej opierky šípu (buttonu) je povolené.

8.2.10 CROSSBOW (CRB)

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Môže byť použitá akákoľvek kuša (reflexná, kladková), s pinmi, nitkovým ktížom, optickým zameriavačom s, alebo bez zväčšenia. Nie je obmedzená rýchlosť šípu, ale pre zachovanie bezpečnosti lučisko a šípy musia zodpovedať špecifikácii výrobcu. Nie sú povolené laserové zameriavače. Strelec musí kušu nabíjať ručne (povolený je ručný natáhovač kuše) a spúšť musí mať bezpečnostnú poistku. Použitie remeňa na dodatočnú fixáciu pri mierení je zakázané.

Šípy: dĺžka drieku šípu musí byť minimálne taká, aby pri nabítej kuši dosiahol po prednú stranu ramien. Nie sú povolené dodatočné úpravy oproti nastaveniu z výroby.

8.2.11 PRIMITIVEBOW a HORSEBOW (PB – HB)

Primitívny luk je luk vyrobený z jedného kusu dreva (poťah zo šliach je povolený), bez zakládky a streleckého okna.

Jazdecký luk je symetrický reflexný luk viacvrstvovej konštrukcie. Madlo je tiež symetrické a je aspoň 15 mm široké. Nesmie mať žiadny druh streleckého okna. Keď je luk napnutý, tetiva prebieha symetricky stredom luku a nesmie mať viac ako 1,6 m.

Z oboch lukov sa strieľa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Pri strieľaní sa strelec musí dotýkať jedným prstom končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Sú povolené iba drevené šípy.

Národná úprava podľa SLA3D:

Luk nemá povolenú zakládku. Šípy majú letky z prírodných materiálov. Strelba so streleckým prsteňom je povolená.

8.3 IAA 3D DEFINÍCIE TRIED

8.3.1. Rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru a ten rozhoduje celý rok. Kadeti a juniori môžu strieľať v staršej kategórii, veteráni si môžu vybrať strieľať ako dospelí.



Národná úprava podľa SLA3D:

8.3.1. Rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru a ten rozhoduje celý rok. Deti a kadeti môžu strieľať v staršej kategórii, veteráni si môžu vybrať strieľať ako dospelí.

8.3.2.

Veterán – 51 rokov a viac (muži/ženy)

Senior 21 – 50 (muži/ženy)

Junior 18 – 21 (muži/ženy)

Kadet 15 – 17 (muži/ženy)

Mini pod 15 rokov (chlapci/dievčatá)

Národná úprava podľa SLA3D:

8.3.2.

Veterán – 51 rokov a viac (muži/ženy)

Senior 18 – 50 (muži/ženy)

Kadet 13 – 17 (muži/ženy)

Mini do 12 rokov vrátane (chlapci/dievčatá)

8.3.3 V prípade, že registrovaný počet lukostrelcov v jednej kategórii je menej ako 5, rozhodcovia, spolu s usporiadateľmi súťaže môžu spojiť dve podobné kategórie strelcov do jednej.

8.3.4 Účasť na medzinárodných súťažiach IAA je obmedzená minimálnym vekom 15 rokov. Je vecou národnej organizácie či povolí účasť mladších strelcov na márodných súťažiach.

9. PRAVIDLÁ STREĽBY

9.1 Od kolíka strieľa iba jeden strelec, iba jeden šíp na každý terč. Každý šíp, ktorý strelcovi spadne, môže byť zodvihnutý a znovu použitý na výstrel, ak naň strelec dočiahne dotýkajúc sa kolíka. Strelec je zodpovedný za zachovanie kontroly nad smerom výstrelu šípu. Každý náhodne vystrelený šíp, ktorý sa stratí, alebo je mimo terča, sa skóruje ako nula ("0").

9.2 Pre každú kategóriu strelcov, strieľajúcich na terč je pripravený jeden kolík. Od kolíka strieľa vždy iba jeden strelec. Strelec sa pri výstrele musí dotýkať kolíka niektorou časťou tela.



Strelec z kuše musí stáť pri kolíku pred tým, ako natiahne kušu. Natiahnuť kušu a založiť šíp pred tým, ako stojí strelec z kuše pri kolíku je zakázané. Takýto strelec môže byť okamžite diskvalifikovaný.

9.3 Každá skupina musí mať najmenej troch, nie však viac ako päť strelcov. Strelec zapísaný v skupine ako prvý je vedúci skupiny. Ten určí dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú zapisovať skóre.

Národná úprava podľa SLA3D:

9.3. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov určuje organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Strelec zapísaný v skupine ako prvý, je vedúci skupiny. Ten určí dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú zapisovať skóre.

9.4 Skupina strelcov nemôže predbehnúť inú skupinu strelcov v poradí, s výnimkou nariadenia od rozhodcu. V tomto prípade jedna skupina strieľa, zapíše skóre a vytiahne šípy, zatiaľ čo druhá skupina čaká.

9.5 Zdvorilosť káže, aby strelci čakajúci v poradí vyčkali v primeranej vzdialenosti najmenej 3 m od strelca pri kolíku.

9.6 Poradie strelcov v skupine zostáva zachované, na nasledujúcom terči sa prvý strelec v skupine posúva na posledné miesto a začína druhý strelec v skupine. Takto sa posúvajú počas celej súťaže (príklad skupiny s 5-mi strelcami: 1.terč 1,2,3,4,5; 2.terč 2,3,4,5,1; 3.terč 3,4,5,1,2). MINIS strieľajú ako poslední.

9.7 Prvý strelec má povolených 90 sekúnd na výstrel. Vedúci skupiny rozhoduje kedy pôjde prvý strelec ku kolíku. Každý ďalší strelec v skupine má 90 sekúnd na výstrel. Po výstrele musí strelec ihneď uvoľniť miesto pri kolíku. Nasledujúci strelec musí ku kolíku pristúpiť tak rýchlo, ako to poloha kolíka umožňuje. Nedodržovanie tohoto pravidla je potrestané varovaním od rozhodcu.

9.8 Všetci strelci v skupine čakajú v za kolíkom až do momentu, kým posledný strelec v skupine dostrieľa.

9.9. Všetky šípy musia zostať v terči, až pokým hodnota všetkých šípov nie je zapísaná. V prípade, že sú o bodovej hodnote šípu pochybnosti, jeho hodnota musí byť určená pred vytiahnutím ktoréhokoľvek zo šípov z terča. Nie je dovolené dotýkať sa ani šípov, ani terča, kým nie je o bodovej hodnote šípu rozhodnuté.

9.10 V rámci ochrany bezpečnosti strelcov a zabezpečeniu hladkého priebehu súťaže, nesmie žiaden strelec ísť za terč hľadať stratené šípy alebo sa tam nachádzať z iného dôvodu, okrem prípadu vyzdvihnutia si šípu, ktorý skupina vidí.

9.11 Ak počas streľby dôjde k poruche vybavenia, šíp sa bude považovať za vystrelený. Strelcovi bude na opravu poskytnutých 15 minút. Skupina opustí priestor pri kolíku a čaká. Ak opravu nie je možné urobiť priamo na trati, strelcovi bude na opravu poskytnutých 30 minút. V tomto prípade strelec musí kontaktovať rozhodcu. Čas na opravu plyní od momentu, keď rozhodca pozbiera bodovacie lístky. Skupina musí čakať. Strelcovi je počas turnaja povolené vymeniť luk jedenkrát. Strelec smie mať na trati iba jeden luk. Po oprave závady na luku má strelec nárok na dva skúšobné výstrely na terč, ktorý už má odstrielať.

9.12 Vo finálových kolách nie je na opravu vybavenia poskytnutý žiaden čas navyše, ale dotknutý súťažiaci môže opustiť svoju streleckú pozíciu, aby si vybavenie opravil, alebo vymenil. Následne sa môže vrátiť a odstrieľať zostávajúce šípy, pokiaľ mu to časový limit dovolí. Pri súťaži družstiev môžu strieľať medzitým ostatní členovia družstva.



10. PRAVIDLÁ BODOVANIA

10.1 Pre všetky lukostrelecké súťaže a turnaje IAA 3-D sú schválené nasledujúce pravidlá bodovania:

11 – malý kruh v strede zóny 10. Približne 25 % z celkovej plochy zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať. Takýto zásah sa boduje na bodovacej tabuľke číslom 11. Ak na terči nie je vyznačený malý kruh, nemôže byť započítaný.

10 – Kruh v oblasti vitálnej zóny (killzóny). Šíp sa musí kruhu aspoň dotýkať.

8 – Vitálna zóna (killzóna) okrem kruhu s hodnotou 10. Šíp sa musí zóny aspoň dotýkať.

5 – Zvyšok zvierat'a, šíp sa musí farebnej časti vymedzujúcej telo zvierat'a aspoň dotýkať

0 – Zásah do rohov, parohov, kopyta, mimo farebnej časti vymedzujúcej telo zvierat'a, alebo zásah mimo terča alebo šíp odrazený od terča smerom za terč.

Iba finálové kolo a rozstrel – 12 - malý kruh v strede zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať.

10.1.1 V prípade rovnakého skóre rozhoduje ako prvý počet zásahov = 0 = 12 (11) = 10 = 8 = 5. Slúži na určenie poradia.

Národná úprava podľa SLA3D:

10.1.1 V prípade rovnakého skóre rozhoduje ako prvý nižší počet zásahov 0, pri zhode rozhoduje vyšší počet zásahov 12(11), následne vyšší počet zásahov 10, následne vyšší počet zásahov 8 a následne vyšší počet zásahov 5. Slúži na určenie poradia.

10.2 Šíp sa musí dotýkať čiary, aby mohol byť uznaný ako vyššia bodová hodnota. Šíp, ktorý zasiahne končík šípu nachádzajúci sa v terči bude bodovaný ako zasiahnutý šíp. Všetky šípy musia zostať v terči, až dokiaľ nebudú zapísané všetky zásahy. Čas na zapísanie zásahov je 150 sekúnd.

10.3 Strelci dostanú oficiálne bodovacie lístky (2 kusy pre každého strelca v skupine) v deň konania súťaže pred začiatkom každého kola. Požaduje sa zdvojené zapisovanie skóre dvoma členmi skupiny (double scoring).

10.4 Všetky informácie na bodovacom lístku musia byť presné a musia obsahovať všetky informácie správne zapísané v tabuľke.

10.5 Bodovacie lístky sa vypĺňajú pri každom terči až vtedy, keď všetci strelci zo skupiny dostrieliajú. Každý jeden zo zapisovateľov skóre je zodpovedný za správne zapísanie bodov a vyplňuje iba jeden bodovací lístok každému strelcovi v skupine.

10.6 Každý zo strelcov v skupine je povinný nahlas a zreteľne hlásiť svoje skóre/body.



10.7 Obaja zapisovatelia v skupine si porovnajú zapísané zásahy ešte pred tým, ako sú vytiahnuté šípy s terča. V prípade, že sa v bodovacích lístkoch nachádza chybný údaj, musí byť tento údaj ihneď opravený. Vedúci skupiny opravy v bodovacích tabuľkách podpíše.

10.8 V prípade, nezrovnalostí a nezhody na oboch bodovacích lístkoch strelca na konci kola platí nižšie skóre.

10.9 Na to aby mohol byť zásah priznaný, šíp musí byť zapichnutý v terči, alebo väčšina skupiny strelcov musí súhlasiť, že šíp prešiel terčom, alebo bol z terča odrazený, alebo opakovať výstrel pred tým, ako strelci pristúpia k terču.

(VYSVETLENIE: všetky šípy musia zostať v terči a to až do chvíle, kým nie sú všetky zásahy zapísané. Šípy, ktoré sa nachádzajú na rozhraní dvoch bodovacích zón musia byť určené a ich bodovanie musí byť rozhodnuté pred vytiahnutím šípor z terča.). Šípy vytiahnuté skôr sú bodované nulou (0).

Národná úprava podľa SLA3D:

10.9 Na to aby mohol byť zásah priznaný, šíp musí byť zapichnutý v terči, alebo väčšina skupiny strelcov musí vidieť, že šíp prešiel terčom, alebo bol z terča odrazený pred terč. Väčšina skupiny strelcov sa pritom musí zhodnúť na bodovej hodnote zásahu predtým, ako sa strelci presunú k terču.

(VYSVETLENIE: všetky šípy musia zostať v terči a to až do chvíle, kým nie sú všetky zásahy zapísané. Šípy, o hodnote ktorých sú pochybnosti, musia byť posúdené a ich bodová hodnota určená pred vytiahnutím ktoréhokoľvek zo šípor z terča.). Nie je dovolené dotýkať sa šípor pred určením ich bodovej hodnoty. Šípy vytiahnuté skôr sú bodované nulou ("0").

10.10 Hodnota šípu, o ktorom sú pochybnosti, musí byť určená väčšinou hlasov členov skupiny. Ak skupina nie je schopná dosiahnuť zhodu (rovnosť hlasov), musí privolať rozhodcu, ktorý rozhodne.

10.11 Každý bodovací lístok musí byť na konci súťažného okruhu čitateľný, vyplnený a podpísaný. Na bodovacom lístku sa nesmú robiť po podpísaní strelcom a zapisovateľom žiadne zmeny. Bodovacie lístky musí odovzdať vedúci skupiny ihneď po dokončení okruhu.

10.12 Každý strelec, ktorý nerešpektuje pokyny oficiálnych predstaviteľov podujatia, bude diskvalifikovaný a môže mať pozastavené členstvo. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované IAA 3-D, alebo ako rozhodne predstavenstvo HDH IAA. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť natrvalo vylúčený z IAA 3-D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá lukostrelby, bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo. Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.

Národná úprava podľa SLA3D:

10.12 Každý strelec, ktorý nerešpektuje pokyny oficiálnych predstaviteľov podujatia, bude diskvalifikovaný a môže mať pozastavené členstvo. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude



umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované SLA3D, alebo ako rozhodne predsedníctvo SLA 3D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť natrvalo vylúčený zo SLA 3D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá lukostrelby, bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo.

Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.