



METODICKÁ POMÔCKA

„Ako usporiadať súťaž Slovenský pohár SLA 3D a na nič nezabudnúť“

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Interný dokument Hierarchická úroveň: 3/3
Verzia	Spracoval	Dátum účinnosti	Zmeny
1.0	Peter Málek	3.7.2020	Prvý pracovný návrh



Obsah

1 Predmet a cieľ.....	3
2 Ktoré kluby môžu usporiadať SP?.....	3
3 Personálne obsadenie na súťaži	3
4 Formulár pre zverejnenie detailov súťaže do súťažného kalendára	3
5 Vybavenie povolení	4
6 Materiál z SLA 3D.....	4
7 Materiálna príprava pred súťažou.....	5
8 Skupiny	6
9 Stavba trate, strelnica.....	7
10 Súťažné ráno.....	8
11 Zahájenie súťaže	8
12 Ukončenie súťaže	9
13 Po súťaži.....	9



1 Účel a cieľ

Účelom tejto pomôcky je zhrnúť maximum informácií o tom, čo potrebuje urobiť organizátor súťaže pred, počas a po usporiadaní Slovenského pohára SLA 3D v 3D lukostrelbe (skratka SP).

2 Ktoré kluby môžu usporiadať SP?

Požiadat o usporiadanie SP môže ktorýkoľvek z členských klubov, ktorý je členom SLA 3D, má potrebné technické a materiálne vybavenie a lokalitu, kde sa súťaž môže usporiadať.

Kedy: Žiada sa písomne na predpísanom formulári pred VČS, ktorá sa usporiadava zväčša okolo 17.11. daného roku

Ako sa vyberá: Vyberá sa na VČS podľa kľúča (jednoducho povedané, organizujú schopné kluby, ktoré takúto súťaž vedia zorganizovať. Zároveň sa rotuje po kluboch v organizovaní v rámci regiónu, aby to nerobili stále tie isté kluby).

Termín súťaže: dohodne sa na VČS – 1 kolo SP mesačne od marca do októbra, celkovo 8 kôl.

3 Personálne obsadenie na súťaži

Je nutné zabezpečiť minimálne tieto osoby:

Riaditeľ súťaže – zodpovedá za súťaž, nesúťaží, nominuje ho organizátor (klub)

Hlavný rozhodca - niekto zo zoznamu rozhodcov s platným osvedčením (nájdeš tu:

<http://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>)

- hlavnému rozhodcovi prepláca SLA 3D náklady na základe schváleného rozpočtu

- rozhodcu si vyhladá klub sám zo zoznamu, hlavným rozhodcom by nemal byť člen klubu, ktorý organizuje danú súťaž SP

- ak hlavného rozhodcu nemôžete nájsť, požiadajte SLA 3D, prideli vám ho

- nemôže súťažiť

Organizátor: - člen klubu organizátora, kontaktná osoba (potrebné zverejniť vo formulári telefón a mobil)

Pomocník organizátora: - zvyčajne členovia klubu, ktorí pomáhajú hlavnému rozhodcovi napr. pri kontrole náradia

- účasť pomocníkov organizátora nie je povinná, ale potrebná, aby všetko plynulo prebehlo

4 Formulár pre zverejnenie detailov súťaže do súťažného kalendára

Minimálne 5 týždňov pred súťažou je organizátor vyplniť a zaslať na mail: sutaz@archery3d.sk formulár zo stránky <http://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>:

http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty_2020/formular-na-sutaz%20SP-na-archery3dsk-slovensky-pohar-2020.doc



5 Vybavenie povolení

- Vybaviť miesto, kde sa bude súťaž konať, miesto musí vyhovovať na účely súťaže SP (terén, bezpečnosť...)
- Miesto musí mať vhodný terén, prístup, parkovanie, zázemie – WC, miesto na výdaj stravy
- Potrebne získať povolenie od majiteľov pozemkov, súťaž ohlásiť na políciu, kto má možnosť - získať posudok balistika na tréningovú strelnicu a súťažnú trať ako na dočasné strelnice.

6 Materiál z SLA 3D

Medzi klubmi organizujúcimi SP/MSR sa presúva materiál, ktorý zakúpila SLA 3D a je určený na kvalitnejšie zorganizovanie súťaží a na menšie finančné nároky na organizátora.

Majetok spravuje Janka Harabinová – vedie evidenciu, kde sa čo nachádza a odovzdáva a preberá majetok oproti podpísanému protokolu.

Majetok je v starostlivosti organizátora súťaže dovtedy, kým si ho neprevezme ďalší organizátor, resp. sa nedoručí na dohodnuté miesto.

Máme tento majetok:

- 1x rýchlomer + stojan
- 2x lupa
- 2x krúžok na kontrolu BB lukov
- 2x stopky
- 1x plagát SP 3x1,4 m
- 10 ks 3D zvierat ELEVEN + 6 rohov/parohov (aby sa Vám nezamenili s klubovými zvieratami, tak je na nich vypálené „MAJETOK SLA 3D“ vid' foto.)
- 20 ks reflexné vesty SLA 3D (sú tam vesty pre riaditeľa súťaže, hlavného rozhodcu, organizátorov, veliteľa strelnice, fotografa apod.). Vesty by ste mali odovzdať vyčistené resp. podľa dohody.

Organizátor si vyzdvihne všetok materiál od predchádzajúceho organizátora SP (MSR). Dá sa to odviezť naraz na väčšom prívesnom vozíku s plachtou a niečo hodiť aj do auta dovnútra, ak máte kombík / SUV.

Potom si to na vlastné náklady preváža ďalší organizátor SP (MSR).

Povinnosti:



Keď si zvieratá požičiate, tak ich odfoťte z oboch strán (opotrebenie) a fotky pošlite Janke Harabinovej na janaharabinova23@gmail.com. Tak isto keď zvery odovzdávate. Ide o to, aby sa vedelo podľa fotiek dohľadať, kedy sa dané zviera poškodilo. Za prevzatý materiál nesiete zodpovednosť, tak sa k nemu správajte ako ku svojmu.

Pri prevážaní 3D terčov pozor na odtrhnutie hlavy, nôh apod. 4 parohy a 2 rohy vozte niekde v kufri auta osobitne.

Budem rád, ak sa zvieratá budú používať, sú výborné, kvalitné a zmyslom bolo, aby si kluby šetrili svoje terče a využívali sme SLAčkové. Tretinu trate budete mať pokrytú.

Zapožičané 3D terče sa nesmú používať na Vaše tréningy, či klubové súťaže. Sú určené len na SP / MSR.

7 Materiálna príprava pred súťažou

- 3D terče – mať terče na 28-32 stanovíšť. Terče, ktoré sú do 25 metrov pre červený kolík, musia byť zdvojené!
- Kolíky: na súťaž je potrebné si pripraviť: 32x2 = 64 bielych kolíkov, 64 modrých kolíkov, 64 červených kolíkov! Pri účasti nad 150 lukostrelcov je povinné stavať kolíky dvojmo (dvaja strieľajú naraz)
- Pripraviť mapu trate so zaznačenými terčami
- Bodovacie tabuľky (bodovačky) vytlačiť vopred v dostatočnom množstve na hrubší papier min. 115 g/m². Pre každého strelca 2 bodovačky. Vzor bodovačiek je na tejto stránke dolu: <http://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>
- Podložky pod bodovačky – 32 skupín x 2 ks = 64 podložiek. Ideálne sú také, ktoré sa dajú zatvoriť zvrchu – ochrana pred dažďom
- Medaile s názvom súťaže “Slovenský pohár SLA 3D,” dátumom a miestom súťaže. Ostatné texty sú voliteľné.
- Stupne víťazov – buď ako samostatný materiál, alebo dá sa využiť aj naskladanie terčovnic 1+3+2.
- Ranné pohostenie – nie je podmienkou, ale ranné pohostenie od organizátora vždy poteší
- Sladké odmeny pre deti – je dobrovoľné, ale každé dieťa to poteší, ak je odmenené
- Lístky na obed – odovzdávajú sa výmenou za bodovačku
- Drobné bankovky a mince – aby ste mali z čoho vydávať od prvých registrácií na súťaži
- Zoznam prihlásených vytlačený viackrát



- Upozornenia na strelnicu a na trať (viď Vykonávací predpis pre stavbu tarte a cvičnej strelnice: http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/SLA3D-VP_pre_stavbu_TRATE_a_cvicnej_strelnice_v1.0.pdf)
- Smerové šípky, príp. stužky, na vyznačenie trate, aby sa nik nestratil.

8 Skupiny

Skupiny na SP tvorí organizátor. Ideálne je ukončiť možnosť prihlasovania vo štvrtok okolo obeda, aby do štvrtka večera mohol organizátor urobiť skupiny (čas, dokedy sa prihlasuje a odhlasuje, si volí organizátor sám v formulári z bodu 4).

Skupiny reflektujú maximálne počty súťažiacich, berú do úvahy priebežné poradie SP, starších (veteránov) dávajú na začiatok a koniec trasy, berú do úvahy sprievodné osoby, atď.

Manuál na to, ako urobiť skupiny je tu (tento manuál je ešte z roku 2019, keď sa strieľalo po 1 osobe): http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty_2019/manual-tvorba-skupin-pre-sp-alebo-ako-za-2-hodiny-urobit-skupiny-spravne.pdf

Pre rok 2020 sú malé zmeny. Asi na väčšine SP bude prihlásených 150 a viac štartujúcich. V takom prípade sa strieľa po dvoch. V skupinách potom môže byť max. 6 kladkáčov, alebo 8 strelcov z iných lukov.

Skrátený postup na tvorbu skupín:

- i. Stiahnite si zoznam prihlásených zo stránky v spodnej časti
- ii. V záložke "Nastavenia" si upravte výšku štartovného, aby sa vám správne premietli ceny do tabuľky. Na SP sú deti + kadeti vo výške 11 EUR, dospelí + veteráni vo výške 16 EUR. Príplatok za obed je 5 EUR. Čo v tabuľke nie je, tak to je zľava z obedov vo výške 4 EUR. Predtým, ako si vytlačíte zoznam prihlásených, upravte súťažiacich, ktorí majú "-1" obed, tam bude suma o 1 EUR vyššia.
- iii. V excelovskej tabuľke v zozname prihlásených si pridajte prvé 2 stĺpce – v jednom si zapíšete priebežné poradie zo SP (aby ste potom vedeli neskôr zgrupovať skupiny podľa priebežného poradia). Do druhého si budete zapisovať číslo skupiny.
- iv. Každé dieťa musí mať sprievod. Pri každom dieťati si pri "Doprovodne" napíšete, či doprovod je súťažiaci, či nesúťažiaci. Ak je súťažiaci, tak vrelo odporúčam aj pri tejto dospeléj osobe (doprovode) si zapísať, aké dieťa doprevádza. Má to zmysel preto, lebo prioritne budete stavať skupiny dospelých, aby ste vedeli, s koľkými deťmi máte počítať v skupine.
- v. Vyfiltrujte si v zozname prihlásených všetkých, ktorí strieľajú od červeného kolíka (dospelí kladkáči a kušisti). Ich celkový počet vydeľte číslom 4 alebo 6 (podľa počtu prihlásených) a vyjde vám počet skupín, kde budú kladkáči. Ak bude napr. 60 kladkáčov, mám veľa - 240 prihlásených, budem dávať po 6 kladkáčov do skupiny. $60:6=10$ skupín. Pri cca. 30 terčoch máme každú tretiu skupinu kladkáčov. Takže kladkáči budú v skupine 3, 6, 9, 12 30.



- vi. Skupiny začínam robiť od veteránov. Tých umiestňujem na začiatok a koniec trate, aby nemali ďaleko chodiť na štart.
- vii. Nasleduje rozdelenie kladkáčov do skupín dľa bodu (v.), napr. 3, 6, 9, 12, ...
- viii. Potom rozdelím veľké divízie, dávam dokopy prvých 6-8 z každej divízie. Nezabúdať na to, že niektorí dospelí majú so sebou aj deti (to sme vyriešili v bode iv.)
Takmer určite budete takto medzi prvými zadeľovať mužov BB, TRRB, TRLB atď. Tých býva najviac. Divízie, kde je málo prihlásených, zapisujeme na konci, dopĺňame s nimi skupiny.
- ix. Odporúča sa kadetov nedávať samostatne do skupín, ale prideliť im tam zo 2 dospelé osoby. Tak mám napr. 6 kadetov + 2 dospelých strelcov v skupine.
- x. Keď budete mať hotové skupiny, tak si v exceli zoradíte podľa čísla skupín a ešte manuálne prezrite, či je všetko OK.

Do štvrtka do 20:00 je potrebné zaslať rozlosovanie skupín na kontrolu a prípadné korekcie hlavnému rozhodcovi a technickému delegátovi.

Ak je súťaž v nedeľu, tak do piatku do 20:00 hod.

9 Stavba trate, strelnica

Zvieratá na trati je potrebné postaviť bezpečne, dávať pozor na možné odrazové miesta, aby sa minimalizovala možnosť zranenia pri odrazenom šípe.

Pozri Vykonávací predpis pre stavbu trate a cvičnej strelnice:

http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/SLA3D-VP_pre_stavbu_TRATE_a_cvicnej_strelnice_v1.0.pdf

Ku každému terču potrebujete:

2x tabuľku s číslom (pri HDH pravidlách obrázok len vtedy, ak je viditeľných viacero zón – na obrázku zvýrazniť)

6 kolíkov (ak sa stavajú dvojmo kolíky pri viac ako 150 súťažiacich)

Keď si postavíte trať, je potrebné si ju nakresliť aj so zvieratkami a potom 32x vytlačiť, každú pripnete k podložke pod bodovačky do každej skupiny. Väčšiu mapku môžete vytlačiť na informačnú tabuľu.

Cvičná strelnica: potrebujete minimálne 9 terčovnic (na 5,10,15,20,25,30,35,40,45 metrov), strelnica musí mať minimálnu šírku 36 metrov, strelnicu riadi veliteľ cvičnej strelnice! Ak máte viac terčovnic, tak môžete terčovnice pre niektoré bližšie vzdialenosti zdvojiť. Ideálne dať tieto zdvojené terčovnice pred 35-45 metrové terče, aby sa strelci rozmiestnili čo najviac rovnomerne.



10 Súťažné ráno

Skoro ráno by mal na súťaž pricestovať hlavný rozhodca, ktorý s organizátorom, alebo riaditeľom súťaže prejde celú trať a skontroluje regulérnosť a bezpečnosť trate.

Registráciu prichádzajúcich odporúčame uskutočniť pri dvoch oddelených stoloch, na ktoré výrazne napíšete, pri ktorom stole sa ktoré divízie registrujú. Pri registrácii odovzdávajte ihneď aj obedové lístky pre súťažiacich, aj na obedy objednané navyše.

Kontrola náradia prebieha za prítomnosti hlavného rozhodcu, pomocníci organizátora pomáhajú pri kontrole. Samostatne treba kontrolovať rýchlosť kladkových lukov. Vytlačte si pravidlá HDH IAA s národnými úpravami, tie si ponechajte pri kontrole náradia, keby sa niečo muselo dohľadať v pravidlách.

Cvičná strelnica je otvorená do 9:45 hod., potom sa uzatvára!

11 Zahájenie súťaže

Na zahájenie o 10:00 hod. si pripravte po zemi do rady očíslované podložky na bodovačky. Za ne sa budú stavať jednotlivé skupiny.

Organizátor privíta súťažiacich, predstaví hlavného rozhodcu, riaditeľa súťaže, príp. pomocných rozhodcov.

Hlavný rozhodca upozorní na bezpečnostné opatrenia, pozri [Bezpečnostnú smernicu](#).

Je nutné z nej prečítať a upozorniť na tieto body:

Osnova poučenia (najdôležitejšie body, ktoré musia byť na každej súťaži zopakované):

1. Zákaz mierenia šípmi a strelby na čokoľvek iné okrem terčov na trati súťaže a cvičnej strelnici.
2. Zákaz ťahovania luku mimo streleckej čiary na cvičnej strelnici, alebo streleckej pozície pri kolíku počas súťaže.
3. Zákaz ťahovania luku nedovoleným spôsobom zhora dolu.
4. Zákaz pohybu na trati súťaže v protismere v čase medzi signálom začiatku a signálom ukončenia súťaže.
5. Povinnosť riadiť sa pokynmi rozhodcov a vedúceho skupiny.
6. Zákaz požívania alkoholu, omamných a psychotropných látok platný pre všetkých účastníkov súťaže až do ukončenia strelby, povinnosť súťažiacich podrobiť sa na výzvu organizátora kontrole na prítomnosť alkoholu, omamných a psychotropných látok.
7. Zákaz fajčenia v celom priestore súťaže vrátane trate, mimo vyhradených miest:
 - a) s vyhradeným miestom pre fajčenie v blízkosti zhromaždišťa
 - b) s vyhradenými miestami pre fajčenie na trati.Porušenie zákazu fajčenia mimo vyhradených miest sa trestá zápisom napomenutia alebo vylúčením zo súťaže.

8. Povinnosť upozorniť najbližšiu osobu z organizačného štábu alebo riaditeľa súťaže na cudzie osoby pohybujúce sa na trati súťaže.



Organizátor na konci príhovoru predstaví osoby, ktoré odvedú skupiny na trať na štartovacie stanovišťa. Tieto osoby môžu mať vystrihnutý aj veľký kartón s číslami skupín, ktoré povedú na trať.

Začiatok súťaže treba oznámiť zvukovým signálom (napr. výstrel, siréna apod.).

12 Ukončenie súťaže

Pred ukončením súťaže musia byť pripravené aspoň 2 osoby na príjem bodovacích tabuliek. Treba skontrolovať, či sú vypísané aj po stĺpcoch, či sú podpísané.

Následne takéto bodovačky už organizátor ihneď nahadzuje do počítača do excelovskej tabuľky so zoznamom prihlásených. Je vhodné, keď sú dvaja, jeden diktuje, druhý zapisuje.

Po nahodení všetkých súťažiacich tabuľku skontrolovať (napr. či majú všetci rovnaký počet šípov) a zoradiť podľa skóre. Zoraduje sa podľa skóre, pri rovnosti bodov je dôležité, kto mal menej 0 a následne kto mal viac jedenástok.

Výsledky sa vytlačia, vyvesia na informačnú tabuľu a počká sa na prípadné protesty.

Následne začne vyhlasovanie víťazov. Ceremoniál na vyhlásenie víťazov máme spracovaný tu: <http://archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/Smernice2020/sla3d-metodicka-pomocka-vyhlasovanie-vitazovv10.pdf>

Na Slovenskom pohári by mali byť udeľované medaily nie menšie ako s priemerom 7 cm.

13 Po súťaži

Výsledky v excelovskej tabuľke odošlite na zverejnenie na adresu: sutaz@archery3d.sk

Môžete poslať aj zo 15 fotiek (zmenšených do 1 MB), ktoré sa nahodia k výsledkom.

Ak ste mali fotografa, tak môžete na Facebookovskom profile SLA 3D vytvoriť nový fotoalbum a tam hodiť fotky od fotografa.

Majetok SLA 3D dať dokopy, odfoťiť zvieratá z oboch strán a dohodnúť sa s organizátorom ďalšieho kola, ako si majetok prevezme.

Na súťaži boli delegovaní zo SLA 3D aj technickí delegáti, ktorí pomocou tohoto formulára: <http://www.archery3d.sk/storage/app/media/uploaded-files/priloha-c4-2020-hodnotiaci-formular-slovensky-pohar.xlsx> hodnotili priebeh súťaže. Hodnotenie od delegátov si môžete vyžiadať na adrese horvath@archery3d.sk.

Úroveň organizácie súťaží bude vyhodnotená na VČS v novembri.