



LUKOSTRELECKÝ KLUB BRATISLAVA

**IFAA základné pravidlá a postupy pre Majstrovstvá Slovenska**

1. Prvý deň Field Round - 28 terčov po 4 šípy, známe vzdialenosti, Každý v tabuľke uvedený terč bude na okruhu dvakrát. Maximálne skóre 560 bodov.

Veľkosť terča	Počet streleckých pozícií	Vzdialenosť streleckých pozícií		
		Dospelí/Veteráni	Kadeti	Žiaci
65cm	4	80-70-60-50 yds	50 yds	30-25-20-15 yds
65cm	1	65 yds	50 yds	30 yds
65cm	1	60 yds	45 yds	25 yds
65cm	1	55 yds	40 yds	20 yds
50cm	4	45-40-35-30 yds	ako dospelí	20 yds
50cm	4	35-35-35-35 yds	ako dospelí	20 yds
50cm	1	50 yds	ako dospelí	20 yds
50cm	1	45 yds	ako dospelí	15 yds
50cm	1	40 yds	ako dospelí	15-15-15-15 yds
35cm	1	30 yds	ako dospelí	10 yds
35cm	1	25 yds	ako dospelí	10 yds
35cm	1	20 yds	ako dospelí	10 yds
35cm	1	15 yds	ako dospelí	10 yds
20cm	4	35-30-25-20 ft	ako dospelí	20 ft



LUKOSTRELECKÝ KLUB BRATISLAVA

2. Druhý deň Animal round - 28 terčov, maximálne 3 šípy, známe vzdialenosti, maximálne skóre 560 bodov, druhý a tretí šíp sa strieľa iba v prípade, že prvý alebo aj druhý boli MISS. Druhý a tretí šíp sa väčšinou strieľajú z kratšej vzdialenosti.

Vzdialenosti terčov sú podľa veľkosti zvieráťa

Skupina 1 – 6 terčov – 40 až 60 yardov

Skupina 2 – 6 terčov – 30 až 45 yardov

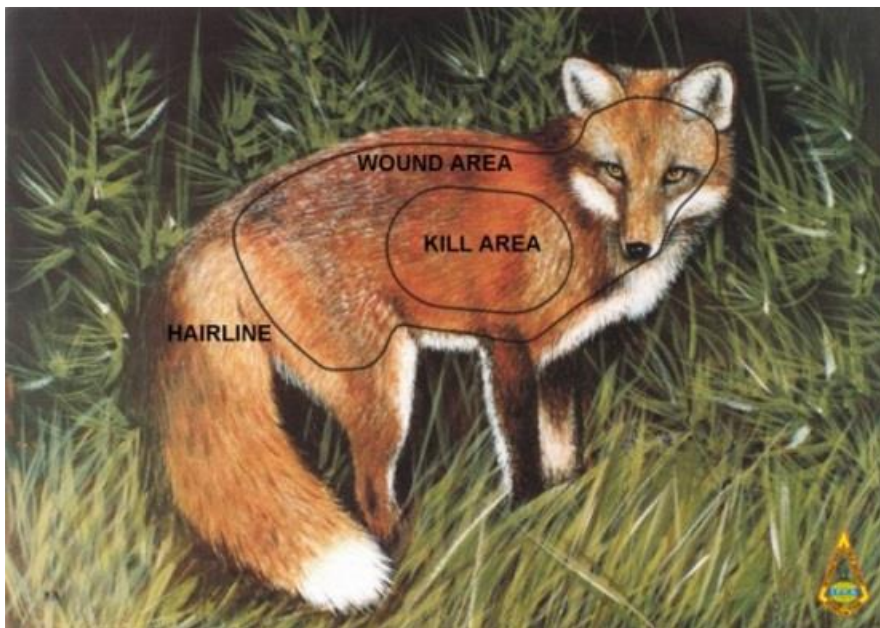
Skupina 3 – 8 terčov – 20 až 35 yardov

Skupina 4 – 4 terčov – 10 až 20 yardov

Ak zasiahne strelec prvým šípm, skóruje sa 20 bodov – kill zóna a 18 bodov wound zóna.

Ak zasiahne strelec druhým šípm, skóruje sa 16 bodov – kill zóna a 14 bodov wound zóna.

Ak zasiahne strelec tretím šípm, skóruje sa 12 bodov – kill zóna a 10 bodov wound zóna.



### 3. Prevodná tabuľka yardy na metre

Yardy	Metre
80	73,15
70	64,01
65	59,44
60	54,86
55	50,29
50	45,72
45	41,15
40	36,58
35	32,00
30	27,43
25	22,86
20	18,29
15	13,72
10	9,14

### 4. Zloženie skupiny

Vedúci skupiny, prvý zapisovač, druhý zapisovač, strelec

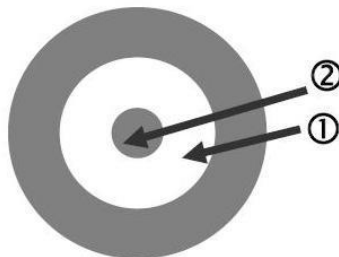
- Povinnosť vedúceho skupiny (Target Captain) je určiť v akom poradí sa bude strieľať, a zaznamenať všetky otázky. Zapisovač zapisuje aktuálne body na každom terči, udržiava priebežný súčet a porovnáva (kontroluje) zásahy na každom terči.
  - Zapisovač zapisuje aktuálne body na každom terči, udržiava priebežný súčet a porovnáva (kontroluje) zásahy na každom terči.
5. Okrem prípadov kedy je uvedené inak, strieľa každý strelec z rovnakej strany počas prvých štrnástich terčov, počas ďalších štrnástich strieľa zo strany druhej. Strelec si môže vybrať, so súhlasom vedúceho skupiny, strieľať z druhej strany, pokiaľ tú pôvodnú na terči považuje za znevýhodňujúcu. Na terči 1 a 15 si strelci vymenia poradie streľby. Tí, čo strieľali prví, budú strieľať ako poslední, a tí, čo strieľali ako poslední, budú strieľať ako prví.
6. Rozmiestnenie pri jednej streleckej značke:  
Žiaden strelec nesmie strieľať pred značky. Bližšie chodidlo nesmie byť za značkou ďalej ako šesť palcov, alebo viac ako tri stopy nabok od značky.
7. Skupina nesmie zdržovať inú skupinu hľadaním stratených šípov. Strelec by mal so sebou mať dostatočný počet šípov, tak aby bol schopný pokračovať v streľbe a šípy hľadať až po skončení streľby.



LUKOSTRELECKÝ KLUB BRATISLAVA

8. Neexistuje časový limit pre vystrelenie 4 šípov. Počet možných natiahnutí pred vystrelením šípu je obmedzený na štyri. Ak strelec šíp nevystrelí ani potom, započíta sa ako „mimo“. Výnimka môže byť len v prípade nebezpečných situácií, túto povoľuje vedúci skupiny alebo prvý zapisovač.
9. Na vzdialenostiach kratších ako 55 yardov je možné zapísať body a vytiahnuť šípy po odstrelaní každej dvojice strelcov kvôli minimalizácii možnosti poškodenia šípov. Zapísať body idú obaja bodovači aj vedúci skupiny.
10. Šíp ktorý sa odrazí alebo šmýka po zemi pred zapichnutím do terča sa nezapočítava a skóruje ako MISS.
11. Ak strelec strieľa zo zlej značky alebo na zlý terč, zásah sa hodnotí ako mimo. Náhradný šíp sa nestrieľa.
12. Terč používaný na terénnu lukostreľbu tvorí čierny stred obklopený bielym vnútorným a čiernym vonkajším kruhom. Rozlišujú sa štyri veľkosti terčov:

	1.	2.
20cm terč	12cm vnútorný kruh	4 cm stred
35cm terč	21cm vnútorný kruh	7cm stred
50cm terč	30cm vnútorný kruh	10cm stred
65cm terč	39cm vnútorný kruh	13cm stred



Bodovanie je nasledovné: 5 bodov za stred, 4 body za vnútorný kruh a tri za vonkajší. Strelec hlási hodnoty svojich šípov v zostupnom poradí. V prípade nezhody o hodnote šípu rozhoduje väčšinový názor skupiny. V prípade nerozhodného stavu hlasov, strelcovi je priznaná vyššia hodnota šípu.

13. Terč s viacerými streleckými pozíciami v rôznych vzdialenostiach sa nazýva Walk Up a strieľa sa postupne od najdlhšej vzdialenosti po jednom šípe.
14. Terč s viacerými streleckými pozíciami v rovnakých vzdialenostiach sa nazýva FAN a strieľa sa postupne od každej streleckej pozície po jednom šípe. Ak kolíky označíme sprava doľava číslami 1, 2, 3 a 4, strelec vľavo začína na kolíku 1 a strelec v pravo začína na kolíku 3. Strelec vľavo teda strieľa kolíky v poradí 1, 2, 3, 4, a strelec vpravo v poradí 3, 4, 1, 2. Ak sú na



LUKOSTRELECKÝ KLUB BRATISLAVA

terčovnici 2 terče, šípy vystrelené od kolíkov 1 a 2 sú strieľané do ľavého terča, a šípy vystrelené od kolíkov 3 a 4 sú strieľané do pravého terča, bez ohľadu na to, ktorý strelec ich strieľa.

15. V prípade, že sa na terčovnici vyskytujú dva páry terčov a sú umiestnené nad sebou, prvý pár strelcov strieľa na spodné terče.
16. V prípade, že sú na terčovnici umiestnené 35cm terče, strelec strieľa všetky štyri šípy do jedného terča. Šípy vystrelené z ľavej strany majú byť strelené do terča naľavo a naopak, okrem terčov s viacnásobnými pozíciami (Fan – Vejár), vid' bod 14.
17. Pre overenie vzdialenosti, alebo zistenie uhla streľby je možné použiť diaľkomer alebo iné mechanické alebo elektronické zariadenie.

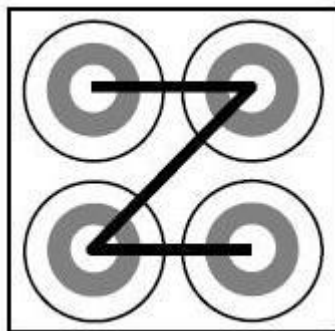
#### 18. Strelecké pozície

Každý terč musí mať tabuľku s označením na streleckej pozícii, každá tabuľka musí byť viditeľná z prístupovej strany k streleckej pozícii, a musí obsahovať všetky informácie k danému terču.

Vzdialenosť streľby musí byť jasne vyznačená na každej streleckej značke. Povinná je minimálne jedna značka na každej streleckej pozícii. Viacero značiek môže byť použitých podľa výberu usporiadateľa súťaže.

Ak sú použité značky na rovnakú vzdialenosť, ich minimálna vzdialenosť musí byť aspoň 3 stopy a maximálna vzdialenosť medzi krajnými značkami musí byť najviac 15 stôp.

Na 20 cm terče sa strieľa v nasledovnom poradí: Vľavo hore, vpravo hore, vľavo dolu, vpravo dolu (vid' obrázok). Šíp vystrelený mimo poradia je "MISS".



- Do 35 cm terčov sa strieľajú všetky štyri šípy do jedného terča.
- Do 50 cm terčov sa strieľajú všetky štyri šípy do jedného terča.
- Do 65 cm terčov sa strieľajú všetky štyri šípy do jedného terča.